



# MAN PORTABLE UNIT GEN 5

LEISTUNGSSTARKE VERNETZUNG IM EINSATZ

## MOBILE AD-HOC NETWORKING

Das MPU5 ist eine hocheffiziente Mobile-Ad-Hoc-Networking-Funklösung zur Funk-/Datenübertragung. Es erstellt überall leistungsstarke, sichere Netzwerke und vereint verschiedene Datenquellen in Echtzeit. Das Grundgerät (Chassis) enthält einen kleinen Rechner mit einem 1GHz-Quad-Core-ARM-Prozessor und einem Android®5-Betriebssystem.



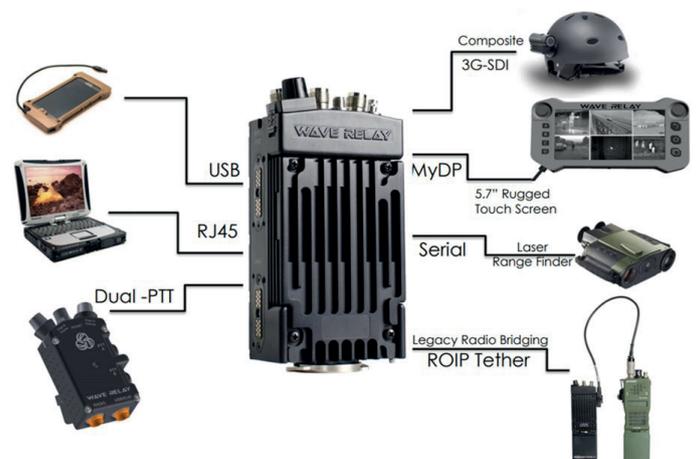
IP 68, MIL-STD-810G



MIL-STD-461F

## EIGENSCHAFTEN:

- Intelligentes Management von mehreren Funkkanälen (Video, Sprechfunk und Daten) gleichzeitig
- Mobile-Ad-hoc-Networking-Fähigkeit (Erläuterungen siehe Rückseite)
- Steuerung von unbemannten Systemen
- Anschlussmöglichkeiten für viele Endgeräte: Kameras, Tablets, Smartphones, HDMI-Displays, Audioendgeräte, etc.
- RoIP-Port: Verbindung mit älteren Funkgeräten anderer Hersteller
- Auswechselbare Funkmodule (Wahl zwischen verschiedenen Frequenzbändern)
- Bis zu 100 Mbit/s Datendurchsatz



Das MPU5 als smarte Funk-/Datenlösung verfügt über eine Vielzahl von Anschlussmöglichkeiten.

### MIMO-TECHNIK

Das MPU5 nutzt die sogenannte MIMO-(Multiple Input Multiple Output)-Technik. Diese ermöglicht den gleichzeitigen Empfang und Versand unterschiedlicher Datenpakete (z. B. zeitgleich Sprechfunk, Video und Ansteuerung eines unbemannten Systems). Die MIMO-Technik eignet sich besonders in urbaner Umgebung mit schlechter Signalausbreitung.

### UNBEGRENZTES, LEISTUNGSSTARKES NETZWERK

Die große Innovationskraft des MPU5-Systems ist seine Mobile-Ad-hoc-Networking-(MANET)-Fähigkeit. Beliebige viele Geräte des Systems können selbstständig ein Netzwerk aufbauen und stellen einen separaten Knoten dar. Dies beinhaltet auch unbemannte Systeme oder abgesetzte Sensoren, die über das MPU5 betrieben werden. Mit jedem neuen Teilnehmer erhöht sich die Dichte des Netzwerks bzw. in seiner Peripherie die Reichweite.

Durch die Mobile-Ad-hoc-Networking-Fähigkeit des MPU5 können beliebig viele Geräte ein Netzwerk zum Austausch von Video, Sprechfunk und Daten aufbauen.

